



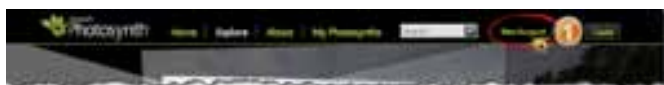
**Janusz S.
Wierzbicki**

Jak zainstalować program Photosynth i przygotowywać swoje projekty

Zanim stworzymy pierwszy własny projekt w usłudze Photosynth, musimy wykonać dwa proste kroki. Po pierwsze, musimy zarejestrować się w usłudze, po drugie, pobrać i zainstalować aplikację na komputerze (lub w telefonie z systemem Windows Phone 7.5+ lub iOS 4.0+). Trzecim krokiem jest przygotowanie własnej prezentacji.

Krok 1

Rejestracja w usłudze Photosynth.net



1. Łączymy się z serwisem **photosynth.net** i wybieramy opcję **New Account** w prawym górnym rogu strony.



2. Wpisujemy swoją nazwę użytkownika Microsoft, hasło i wybieramy przycisk **Sign in**, aby się zalogować.

Uwaga

Do rejestracji na portalu **photosynth.net** potrzebne jest konto Microsoft (identyfikator Windows Live ID). Jeśli go nie posiadasz, opisałem jak je założyć w oddzielnym artykule na stronach 72-73. Przejdź teraz do niego, załóż konto Microsoft, a następnie wróć tutaj.

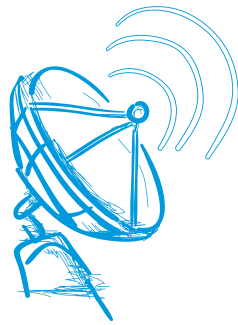


3. Wymyślamy i wpisujemy nazwę dla swojego konta.
4. Wpisujemy krótki opis naszego profilu (możemy to pole zostawić puste i uzupełnić później).
5. Wybieramy przycisk **Create Account**.
6. Jeśli wymyślona nazwa jest błędna lub zawiera niedozwolone znaki, zostaniemy poproszeni o jej poprawienie. Jeśli wszystko będzie w porządku – wrócimy do strony głównej.



7. O tym, że jesteśmy zalogowani w serwisie, świadczy pojawienie się opcji **Sign out** zamiast **Sign in**. Służy ona do wylogowania się ze swojego konta.

Po ponownym połączeniu ze stroną, jeśli jesteśmy wylogowani, wybieramy opcję **Sign in** i używamy swojego konta Microsoft podając jego nazwę i hasło.



Krok 2

Instalacja programu Photosynth na komputerze z systemem Windows



1. Łączymy się z serwisem **photosynth.net** i wybieramy opcję **Create** w prawym górnym rogu strony.



2. Wybieramy program **Photosynth** (przeznaczony dla systemów Windows XP i wyższych).
3. Zatwierdzamy, że chcemy uruchomić program po pobraniu wybierając przycisk **Uruchom**.
4. Na tej stronie możemy pobrać także wersję programu dla telefonów komórkowych z systemem Windows Phone lub iOS. W tym celu najlepiej połączyć się ze stroną na danym urządzeniu.



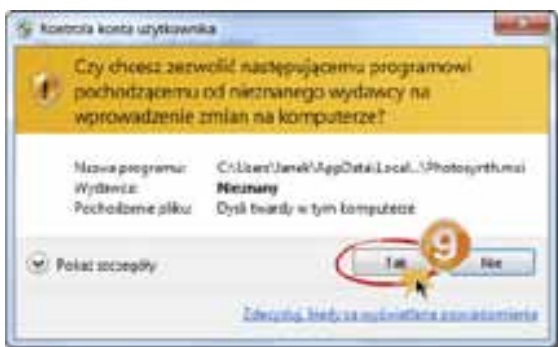
5. Po uruchomieniu instalatora wybieramy przycisk **Next**.



6. W oknie **End-User License Agreement** po zapoznaniu się z licencją wybieramy opcję **I accept the terms in the License Agreement**.
7. Wybieramy przycisk **Next**.



8. W oknie **Ready to Install** rozpoczynamy instalację wybierając przycisk **Install**.



9. W oknie **Kontrola konta użytkownika**, jeśli się pojawi, wybieramy przycisk **Tak**, aby umożliwić instalację programu.

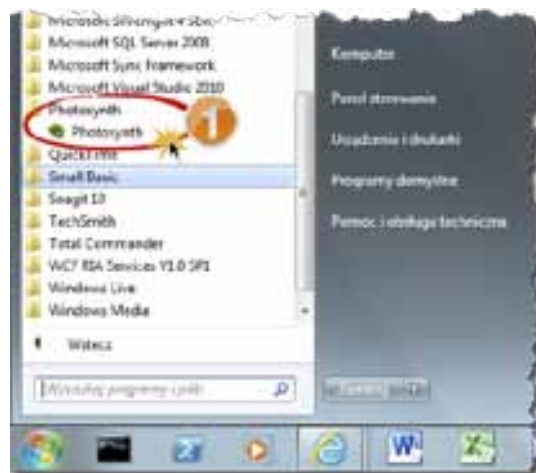


10. W oknie **Setup completed successfully** wybieramy przycisk **Finish**. Instalacja zakończyła się pomyślnie i możemy rozpocząć korzystanie z aplikacji.

Krok 3

Stworzenie i publikacja projektu w usłudze photosynth.net

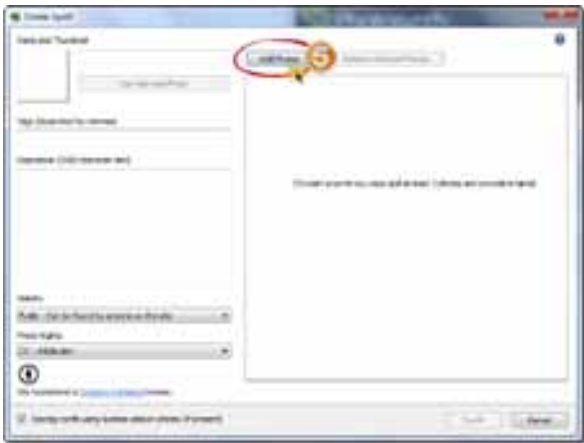
Przed przystąpieniem do wykonania projektu powinniśmy zgromadzić odpowiednio przygotowane zdjęcia. Zapoznaj się ze wskazówkami zamieszczonymi w artykule pt. „**Jak tworzyć superprojekty z pomocą Photosynth**”, aby przygotować jak najlepsze zdjęcia. Zapisz je w pojedynczym folderze – ułatwi to dalszą pracę.



1. W menu **Start** odnajdujemy folder **Photosynth** i uruchamiamy z niego program **Photosynth**.



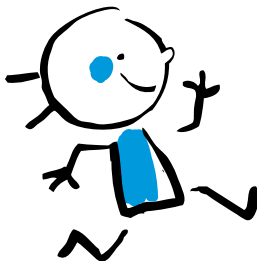
2. Wpisujemy swoją nazwę użytkownika Microsoft, hasło i wybieramy przycisk **Sign in**, aby się zalogować w usłudze Photosynth.net.
3. Jeśli pracujemy na własnym komputerze, do którego nikt poza nami nie ma dostępu, możemy zaznaczyć opcję **Remember me on this computer** (zapamiętaj mnie na tym komputerze) oraz **Remember my password** (zapamiętaj moje hasło). Jeśli jednak więcej osób korzysta z danego komputera – nie powinniśmy zaznaczać tych opcji.
4. Wybieramy przycisk **Sign In**.



5. Wybieramy przycisk **Add Photos**, aby dodać zdjęcia do naszego projektu.



6. Odszukujemy folder ze zdjęciami, zaznaczamy wszystkie, których chcemy użyć (np. wskazując je po kolei lewym przyciskiem myszy z wciśniętym klawiszem CTRL). Następnie wybieramy przycisk **Otwórz**.



7. W polu **Name and thumbnail** określamy nazwę swojego projektu.
8. W polu **Tags** opisujemy projekt za pomocą słów kluczowych (tzw. tagów określających, czego dotyczy).
9. W polu **Description** wpisujemy krótką charakterystykę tego projektu.
10. Wybieramy z listy rozwijanej **Visibility** – czy projekt ma być widoczny na liście (opcja **Public**), czy też mają mieć do niego dostęp tylko te osoby, którym udostępnimy link (opcja **Unlisted**).
11. Wybieramy z listy rozwijanej **Photo Rights** rodzaj licencji, której chcemy udzielić do swojej pracy (zdjęć). Możemy zastrzec wszystkie prawa (**All Rights Reserved**) lub udzielić licencji **Creative Commons**.
12. Rozpoczynamy generowanie pokazu wybierając przycisk **Synth**.



13. Po zakończeniu procesu łączenia zdjęć i generowania scenarii możemy zobaczyć nasz projekt wybierając przycisk **View** przy jego nazwie.



14. Na stronie projektu możemy przejrzeć i uzupełnić jego nazwę, opis oraz zmienić parametry dotyczące widoczności projektu dla innych osób.
15. Następnie możemy wybrać opcję **Highlights**, by utworzyć listę zbliżeń najważniejszych szczegółów lub interesujących fragmentów naszego projektu.

Wskazówka

Utworzenie listy zbliżeń (Highlights) ułatwi prowadzenie prezentacji na żywo z wykorzystaniem usługi Photosynth. Dzięki liście nie zapomnimy omówić żadnego szczegółu, a program automatycznie przeniesie nas w żądane miejsce po kliknięciu odpowiadającego mu wpisu z listy.



16. Przy użyciu przycisków sterowania ustawiamy zbliżenie na żądany obiekt.
17. W celu utworzenia nowego wpisu na liście wybieramy **New Highlight**.



18. Doprecyzowujemy, co ma być wyróżnione na zbliżeniu.
19. Uzupełniamy opis nowego zbliżenia podając w formularzu jego nazwę (**Title**) i ewentualny opis (**Caption**). Wybieramy następnie przycisk **Add**. Czynność możemy powtórzyć wielokrotnie dodając do listy kolejne zbliżenia. Na koniec należy zapamiętać zmiany wybierając przycisk **Save**.



20. Jeśli wprowadzone zmiany nam odpowiadają, możemy wybrać przycisk **Exit** – wyjdziemy w ten sposób z trybu edycji i zobaczymy projekt tak, jak będą go widzieli inni użytkownicy.



Strona usługi Photosynth.net – najważniejsze elementy interfejsu.